



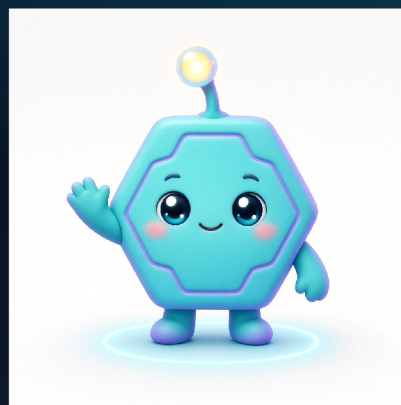
Dataryon

GUIA DO PORTAL · V2.0

ÁREA DO CLIENTE

Manual do investidor

Oi, eu sou o Lume. Vou te mostrar o portal — um passo, poucas palavras.



ENTRE



CADASTRO



PAINEL



ASSINE



PAGUE



SENHA



1

Aqui você entra.

Não use e-mail. Use o documento.

PORTAL

Área do cliente

Informe o CPF ou CNPJ e a senha de acesso.

CPF / CNPJ *

CPF, CNPJ ou documento legado

Senha *

1

CPF ou CNPJ

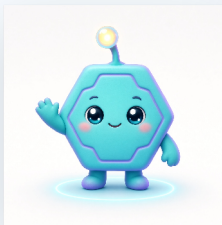
2

Senha

3

Entrar

<https://gct.dataryon.com.br/area-cliente/login>



2

Ainda não tem cadastro?

Preencha. Envie.
Depois entre com a
senha que você criou.

1 Quem você é

2 Onde mora

3 Como falar com você

4 Banco e senha

5 Enviar cadastro



3

Seus contratos ficam aqui.

Olho = ver detalhe.

1 Painel

2 Meus contratos

NOVO CONTRATO

Se aparecer o botão, preencha valor e prazo.
Seu consultor acompanha.

CONSULTOR

Cada cliente tem um consultor. Dúvida? Fale
com ele.



4

Hora de assinar.

É o mesmo texto do
contrato. Sem papel.

1. VEJA

No contrato, toque em **Assinar**.

2. LEIA

Desça até o fim. Confira nome e
valor.

3. CONFIRME

Pronto. A casa registra data e hora.

FILA

Se houver mais de um documento,
assine na ordem que o portal
mostrar.

5



Pagar é em dois toques.

Confira o nome de quem recebe.

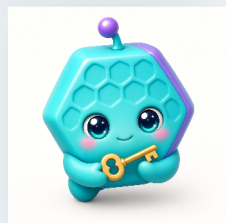
1. PIX

Abra o contrato → **Pagar agora**. QR ou copia-e-cola.

2. FOTO

Anexe o comprovante (foto ou PDF). A mesa confirma o crédito.

6



A senha é só sua.

Ninguém da casa pede senha por WhatsApp.

PRIMEIRA SENHA

Se a casa criou seu cadastro: **3 letras do nome + 3 números do CPF**. Ex.: João + 390 → JOA390 .

Troque em **Alterar senha**.

ESQUECI A SENHA

No login, toque em **Esqueci minha senha**. Informe o CPF/CNPJ. O e-mail vale 24 horas.



É isso.

Entre, veja, assine, pague. Se travar, chame o consultor Dataryon. O Lume fica neste guia — e no PDF para guardar.

Manual do investidor v2.0 · Setembro de 2026 · descreve o portal, não é oferta nem garantia de rentabilidade. Condições estão só no contrato assinado. GCT — Gestão de contratos.